

Inscripción a Proyectos 2017 - PLAN

2013

La inscripción a Proyectos se realizarán en dos etapas, una primera etapa donde el estudiante se inscribirá a los códigos genéricos en el SGAE y una segunda donde seleccionará las opciones correspondientes dependiendo de su situación curricular (la cual será analizada entre ambas etapas).

Las dos etapas son obligatorias, es decir quiénes no se inscriban en la primer etapa no podrán inscribirse en la segunda.

Podrán acceder a Proyectos de Ciclo Integral los estudiantes que tengan condición de pasaje de ciclo de inicial a integral. Y podrán acceder a Proyectos de Ciclo de Graduación los estudiantes que tengan condición de pasaje de ciclo de integral a graduación.

Inscripción a proyectos		
Primera etapa de inscripción 10 de julio de 2017		
Lugar de Inscripción	Proyecto Ciclo Integral	Proyecto ciclo de graduación
SGAE	Código genérico YI999	Código genérico YG999
Segunda etapa de inscripción 3 de agosto de 2017		
mediante formulario web en: inscripciones.psico.edu.uy	Oferta habilitada según avance académico	Oferta habilitada según avance académico

En la segunda etapa en base a los controles realizados por Bedelía el sistema le indicará a cada estudiante su grado de avance (cantidad de créditos) y proyecto al cual se encuentra habilitado (integral/graduación). Si el estudiante se encuentra inhabilitado, el sistema se lo comunicará.

Los estudiantes que no realicen la Etapa 1 de la inscripción, no se encontrarán habilitados para inscribirse en esta etapa.

La asignación Proyectos se realizará considerando el **GRADO DE AVANCE** del estudiante, es decir el total de créditos al 20 de Julio

- El grado de avance será el reflejado en los créditos obtenidos al al 20 de Julio
- A igual grado de avance (misma cantidad de créditos), se priorizará a estudiantes que cuenten con Becas de Fondo de Solidaridad o de Bienestar Universitario.
- En caso de estudiantes con igual grado de avance y que cuenten con Becas de Fondo de Solidaridad o de Bienestar Universitario se realizará un sorteo mediante un número asignado al azar.