

SIMPOSIO REGIONAL

"Pasando de nivel: estimulación y evaluación del desarrollo cognitivo a través de videojuegos"

Jueves 28 de noviembre/ 9:30 hs.
Aula Magna, Facultad de Psicología

9.30 hs. Palabras de apertura. Alejandro Maiche

(Centro de Investigación Básica en Psicología, Facultad de Psicología, Uruguay)

Ricardo Rosas

(Centro de Desarrollo de Tecnologías de Inclusión, Escuela de Psicología Pontificia Universidad Católica de Chile)

10:00 hs. Juego y Evaluación. Ricardo Rosas (CEDETi UC, Chile)

10.20 hs. Jugabilidad. María Paz Ramírez y Polín Olguín (CEDETi UC, Chile)

10.40 hs. Precursores de Inteligencia. Marcelo Pizarro y Soledad Véliz (CEDETi UC, Chile)

11.00 hs. Precursores de Matemáticas. Francisco Ceric y Andrés Aparicio (CEDETi UC, Chile)

.....
11:20 hs. Coffee break

.....
11.50 hs. Presentación del proyecto "Jugando a estimar preparando las habilidades matemáticas" CIBPsi-CEIBAL. Alejandro Maiche (CIBPsi, Uruguay)

12:15 hs. Habilidades musicales como precursores de Lectura. Paulina Arango (CEDETi UC, Chile)

12.35 hs. Juegos de estimulación de Conciencia Fonológica. Pablo Escobar (CEDETi UC, Chile)

.....
12:55 hs. Almuerzo

.....
14.45 hs. Evaluación con plataforma táctil en niños con discapacidad intelectual asociada a síndromes genéticos. Marcela Tenorio (CEDETi UC, Chile)

15.05 hs. Presentación del proyecto María Viñas "Procesamiento temporal e impulsividad: construcción de una herramienta de screening para el trastorno de déficit de atención por hiperactividad (TDAH) en población escolar". Alejandra Carboni (CIBPsi, Uruguay)

15.30 hs. El videojuego no es solo cosa de niños: presentación de estrategias de aprovechamiento de videojuegos como herramienta educativa 2011-2013. Cecilia de la Paz (CEIBAL, Uruguay)

16.00 hs. Ajedrez en la Escuela, "Ajedrez y Leyendas" y evaluación cognitiva. Esteban Jaureguizar (Ajedrez, UdelaR, Uruguay)

16.20 hs. Peligros e inconvenientes del uso de videojuegos en educación. Gonzalo Frasca (ORT, Uruguay)

.....
16.50 hs. Coffee break

.....
17.20 hs. Mesa redonda: "Uso de juegos de video para la evaluación cognitiva: pertinencia, viabilidad, eficacia, ética". Alejandra Carboni (CIBPsi, Uruguay), Ricardo Rosas (CEDETi UC, Chile), Cecilia de la Paz (CEIBAL, Uruguay), Gonzalo Frasca (ORT, Uruguay)

18.00 hs. Palabras de cierre